

ZARZĄDZENIE NR 98/2024
BURMISTRZA MIASTA I GMINY WIELICZKA

z dnia 15 kwietnia 2024 r.

zmieniające zarządzenie w sprawie ogłoszenia i przeprowadzenia otwartego konkursu ofert na realizację zadań publicznych w zakresie upowszechniania kultury fizycznej i sportu wśród dzieci i młodzieży w roku 2024

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j.: Dz. U. z 2023 r., poz. 40 z późn. zm.), art. 4 ust. 1 pkt 17, art. 11 ust.1 pkt 1 i ust. 2-4, art. 13-15 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (t.j.: Dz. U. z 2023 r., poz. 571), Rozporządzenia Przewodniczącego Komitetu Do Spraw Pożytku Publicznego z dnia 24 października 2018 r. w sprawie wzorów ofert i ramowych wzorów umów dotyczących realizacji zadań publicznych oraz wzorów sprawozdań z wykonania tych zadań (Dz. U. z 2018 r., poz. 2057) oraz § 6 ust. 1 pkt 2 załącznika do Uchwały nr LX/895/2023 Rady Miejskiej w Wieliczce z dnia 31 października 2023 r. w sprawie przyjęcia „Programu współpracy Gminy Wieliczka z organizacjami pozarządowymi oraz innymi podmiotami prowadzącymi działalność pożytku publicznego na rok 2024”, zarządzam, co następuje: Burmistrz Miasta i Gminy Wieliczka zarządza, co następuje:

§ 1.

W Warunkach konkursu stanowiących załącznik nr 1 do zarządzeniu nr 35/2024 Burmistrza Miasta i Gminy Wieliczka z dnia 7 lutego 2024 r. w sprawie ogłoszenia i przeprowadzenia otwartego konkursu ofert na realizację zadań publicznych w zakresie upowszechniania kultury fizycznej i sportu wśród dzieci i młodzieży w roku 2024, w § 1 ust. 4 otrzymuje brzmienie:

„4. Wysokość środków przeznaczonych na realizację ww. zadań wynosi 847 000,00 zł (słownie: osiemset czterdzieści siedem tysięcy złotych).”

§ 2.

Wykonanie Zarządzenia powierza się Wydziałowi Kultury, Sportu, Turystyki i Komunikacji Społecznej Urzędu Miasta i Gminy w Wieliczce.

§ 3.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 15 kwietnia 2024 r.

z up. Burmistrza

Agnieszka Szczepaniak
Zastępca Burmistrza
ds. Społecznych