

Wiadomości

Czwartek, 16 czerwca 2016

Finał turnieju NCESL League of Legends dla Gimnazjum w Koźmiach Wielkich

Od marca do maja trwały mecze eliminacyjne w trybie online – eliminacje grupowe, wyjścia z grup, ćwierćfinały, półfinały - zakończone WIELKIM FINAŁEM w Gimnazjum im. Króla Władysława Jagiełły w Niepołomicach. Laureatami tegorocznej edycji zostali uczniowie Gimnazjum w Koźmicach Wielkich: Dariusz Szczygieł, Konrad Wątor, Jacek Dański, Jakub Kaczor, Andrzej Juszkiewicz.

Gra League of Legends została opracowana przez Riot Games, po raz pierwszy zagrano w nią w 2009 roku, a w 2013 roku w USA uznano ją za pełnoprawny sport. Szacuje się, że obecnie w League of Legends gra około 30mln osób dziennie.

Teza o szkodliwości gier nie znalazła do tej pory uzasadnienia w badaniach – jest to raczej funkcjonujący mit, że gry komputerowe są szkodliwe dla dzieci i młodzieży. Przeciwnie - z badań ekspertów od edukacji (Squła.pl) wynika, że gry rozwijają spostrzegawczość, uczą myślenia przestrzennego i strategicznego, wpływają na rozwój nowych połączeń nerwowych, usprawniają koordynację ruchowo-wzrokową, rozwijają wyobraźnię przestrzenną i zdolność do niesablonowego myślenia.

Elżbieta Krawczyk