

Wiadomości

Poniedziałek, 9 stycznia 2017

“Matematyka w praktycznych zastosowaniach” w Gimnazjum w Koźmicach Wielkich

Pierwsza grupa w pracowni komputerowej wymodeluje dynamiczne modele brył, ich siatki jako aplety programu GeoGebra umieści w otwartych zasobach sieci.

Druga grupa dokona pomiarów wybranego budynku; następnie w jednokładności przeskaluje je; wydrukuje elementy elewacji i pokrycia dachowego; wykona różnego rodzaju statystyki np. ilości farby, płytek potrzebnych do wykończenia pomieszczeń i elewacji budynku.

Trzecia grupa stworzy grę planszową 3D na trasie: ze szkoły do lokalnego oddziału banku. Na planszy uczniowie umieszczą przygotowane makiety z zadaniami o różnym stopniu trudności doskonalącymi operacje procentowe (oszczędzanie i zaciąganie kredytów). Gra zostanie przetestowana i rozegrana wśród 60 uczniów (po 12 z 5 klas I). Przewidujemy w każdej klasie po 3 nagrody (matematyczne łamigłówki) za największą ilość poprawnie rozwiązanych zadań.

Zajęcia będą prowadzone przez Elżbietę Krawczyk, Annę Marcinek i Bogusławę Topa.

Partnerem projektu jest Fundacja Wygramy Siebie.

Wniosek o dofinansowanie sporządziła Elżbieta Krawczyk.