

Wiadomości

Piątek, 15 marca 2013

Klucz do przyszłości - I etap realizacji

Budżet Projektu wynosi ok. 1,8 mln zł. Środki na jego realizację pochodzą z EFS (85%) oraz dotacji celowej budżetu państwa (15%).

Całkowita kwota dofinansowania projektu jest przeznaczona na działania umożliwiające uczniom i uczennicom w/w szkół zdobywanie dodatkowej wiedzy i umiejętności rozwijających kompetencje kluczowe oraz ułatwiających pokonywanie trudności i wybór ścieżki zawodowej. Działaniami zostaną objęci wszyscy uczniowie szkół – dla całych klas odbędą się zajęcia z profilaktyki uzależnień, bezpieczeństwa korzystania z sieci rozległej, doradztwa zawodowego oraz wyjazdy edukacyjne – m.in. do Warszawy, Muzeum Auschwitz-Birkenau, Muzeum Schindlera oraz 3-dniowe wyjazdy integracyjno-motywacyjne. Dla klas III odbędą się także zajęcia dodatkowe z 4 najtrudniejszych przedmiotów egzaminacyjnych - matematyki, fizyki, chemii, biologii.

W okresie od marca do czerwca 2013r. będą odbywały się zajęcia dodatkowe rozwijające, wyrównawcze i specjalistyczne w grupach 3, 6 i 10 osobowych dla uczniów i uczennic zrekrutowanych do projektu w II-III.2013r. W kolejnych okresach – IX.2013, I.2014, IX.2014, I.2015 – będzie odbywała się nowa rekrutacja do wszystkich zajęć projektowych tak, by jak największa ilość uczniów i uczennic skorzystała z możliwości rozwoju.

Bogata oferta zajęć projektowych obejmuje:

Zajęcia specjalistyczne, pedagogiczno-psychologiczne i wyrównawcze z przedmiotów egzaminacyjnych (prowadzone w grupach 3 osobowych) – wzmocnią poczucie własnej wartości, zwiększą motywację do nauki oraz zmniejszą występujące specyficzne trudności w nauce. Dodatkowo będą uczyły jak współpracować i rozwiązywać problemy indywidualne i w grupie rówieśniczej.

17 rodzajów różnych kół rozwijających zainteresowania, zdolności, pasje – prowadzone w grupach 6 osobowych:

DZIENNIKARSKIE - poszukiwanie, gromadzenie, przetwarzanie informacji

J.NIEMIECKIEGO - konwersacje językowe, rozumienie komunikatów

J.ANGIELSKIEGO - prowadzenie dialogów

MATEMATYKA dla AMBITNYCH - myślenie logiczne / przestrzenne

SZACHY - rozwój umiejętności logicznego myślenia, budowania strategii

CHEMIA od KUCHNII - znajomość zjawisk

MÓJ ORGANIZM - znajomość zasad rządzących naturą

ŚWIAT OŻYWIONY - obserwacje, wyciąganie wniosków

FIZYKA dla DOCIEKLIWYCH - zasady rządzące naturą – doświadczenia +

zadania

TURYSTYCZNO-KRAJOZNAWCZE (+3h spotkań z podróżnikiem) - człowiek w świecie przyrody

FOTOGRAFICZNE - wykorzystanie ICT do prezentowania informacji

FILMOWE - tworzenie informacji, przekazu z użyciem komputera, rozwój twórczości

PROGRAMOWANIE - rozwój myślenia algorytmicznego

PRZODKOWIE - dziedzictwo kulturowe

TWÓRCZOŚCI - rozwój ekspresji kulturalnej

Zajęcia przedsiębiorczości - poznanie zasad rynku, zarządzanie budżetem, rozwój kreatywności

Teatr - warsztaty z aktorem, wyjazdy do teatru, warsztaty teatralne - wystawienie sztuki

Szkolenia ECDL dla grup 10-osobowych zakończone egzaminem certyfikującym ECDL Core potwierdzającym posiadanie umiejętności na poziomie określonym w Syllabusach ECDL. Europejski Certyfikat Umiejętności Komputerowych ECDL Core jest bezterminowy, honorowany przez uczelnie i pracodawców we wszystkich krajach UE i w większości państw na świecie.

Warsztaty preorientacji zawodowej w grupach 6 osobowych: BAZA SZKÓŁ i ZAWODY DEFICYTOWE dla klas I; MOJA FIRMA i SZUKAM PRACY dla klas II.

Wszyscy uczniowie i uczennice klas I wezmą udział w wyjazdach

Szlakiem Tradycyjnego Rzemiosła, a klas II - w wyjazdach Zakłady Pracy.

W ramach projektu szkoły zostaną doposażona w sprzęt elektroniczny i pomoce dydaktyczne. Każda szkoła wzbogaci swoją bazę o **10-stanowiskową pracownię komputerową**, zestawy multimedialne (laptop, projektor, ekran) do 7 sal lekcyjnych, tablice interaktywne, wizualizer, mikroskopy, aparaty fotograficzne, kamerę. W/w sprzęt pojawi się w szkołach najpóźniej w kwietniu - gdyż właśnie dobiega końca procedura przetargowa.

Niebawem w szkołach pojawią się również przedmiotowe pomoce dydaktyczne: modele, bryły, zestawy konstrukcyjne, doświadczalne, demonstracyjne, gry edukacyjne, przybory geometryczne, szachy, podręczniki, kursy multimedialne, filmy edukacyjne - które uatrakcyjnią zajęcia, zwiększą skuteczność przekazywanej wiedzy. Zakupione licencje **oprogramowania multimedialnego:** Eduterapeutica, plansze interaktywne do różnych przedmiotów, EduRomy, E-Teachery, słowniki, oprogramowanie do prowadzenia zajęć przedsiębiorczości i doradztwa zawodowego, program do obróbki fotografii, do montażu filmu, do nauki programowania - niewątpliwie unowocześnią sposób nauczania szkół wiejskich.